

FASES DE CADA TURNO

- 1.- Colocación de colonos/especialistas
- 2.- Resolución de casillas (de arriba hacia abajo)
- 3.- Ingresos (conjuntos de fichas de mercancías)
- 4.- Entrega de beneficios de los **edificios**
- 5.- Burocracia:
 - Renovar las 4 **mercancías**
 - Reponer **carabela**
 - Rellenar cartas de **edificios**
- 6.- Nuevos colonos para jugadores (5)
- 7.- Cambio del orden del turno
- 8.- Avance del marcador de turnos

PUNTOS DE VICTORIA

Los puntos de victoria se otorgan por:

- A. Mayoría de colonos en colonias que tengan al menos 3 fichas de un mismo jugador (al final de cada Era):
 - a. 1º lugar, 6 puntos.
 - b. 2º lugar, 2 puntos.
 - c. Empate en 1º lugar, 2 puntos a los empatados en 1º, y 0 puntos al 2º.
 - d. Empate en 2º lugar, 0 puntos.
- B. Edificios (tantos puntos como se indique en la tarjeta)
- C. Descubrimientos realizados (tantos puntos como señalen las tarjetas y cartas)
- D. Economía (tantos puntos como dinero generado por el jugador en la fase de Ingresos del último turno)